Introduction

伴随着互联网的飞速发展，网络游戏变得越来越大众化。而在多种多样的网络游戏中，大型多人在线角色扮演游戏（MMORPG）是其中的主流。MMORPG扮演了一个虚拟社会的角色，玩家在虚拟社会中的行为构成了MMORPG的主要内容。由于不同玩家之间的玩法不同，他们的行为也会各不相同，所以产生了大量的复杂的玩家行为数据。对这些玩家行为数据进行分析能够帮助我们更深入地了解游戏本身。

玩家的行为数据是时序的多维数据。